

Dreamcast



Dreamcast

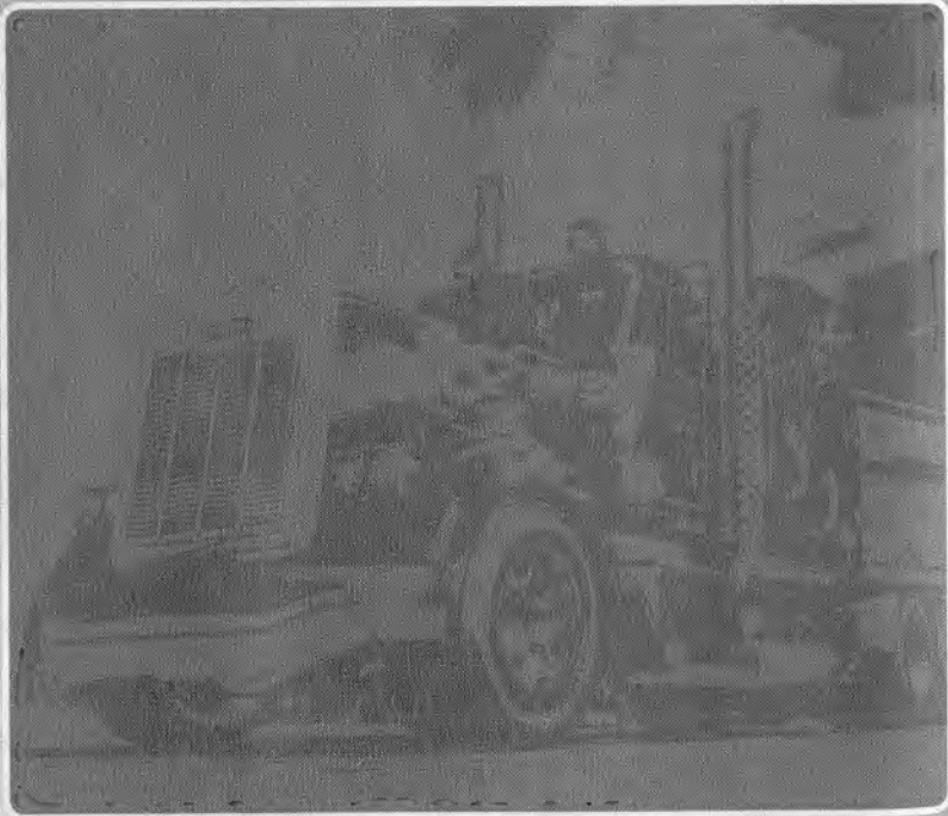
EIGHTEEN WHEELER™

18
WHEELER

AMERICAN PRO TRUCKER



NOTES



Merci d'avoir choisi 18 Wheeler. Ce logiciel est conçu exclusivement pour la console de jeu Dreamcast. Veuillez lire attentivement ce manuel avant de commencer à jouer.

SOMMAIRE

LES COMMANDES PRINCIPALES	36
COMMENCER UNE PARTIE	38
LES MODES DE JEU	39
ARCADE	40
PARKING	43
SCORE ATTACK (CHASSE AUX POINTS)	44
VERSUS (DUEL)	45
RECORDS	46
OPTIONS	47
LES CAMIONS	48



18 Wheeler est un jeu compatible avec le Visual Memory (VM), vendu séparément. Pour sauvegarder, insérez un VM dans le port d'extension n°1 de la manette connectée au port de commande A.

Fichier
du jeu



5 blocs
requis

Lorsque vous chargez ou sauvegardez des données, n'éteignez jamais votre console Dreamcast et ne retirez ni le VM, ni la manette.

LES COMMANDES PRINCIPALES

18 Wheeler est conçu pour être joué seul ou à deux, et est compatible avec les manettes et le Volant Dreamcast (vendu séparément).

Connectez la manette que vous allez utiliser dans le port de commande A (un joueur) ou dans les ports de commande A et B (deux joueurs).

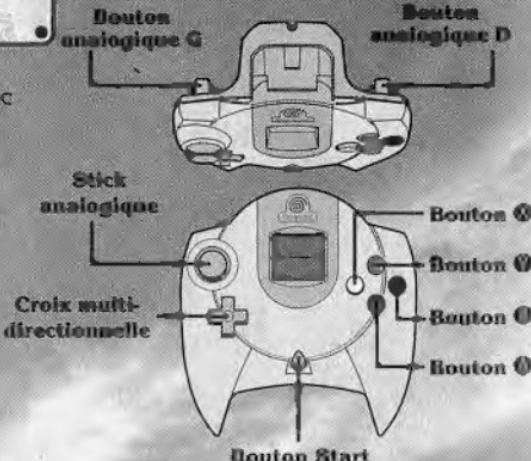
ATTENTION

Ne touchez jamais au stick analogique ou aux boutons analogiques G/D (le volant et les boutons analogiques G/D sur le Volant), lorsque vous allumez la console. Ceci pourrait perturber la procédure d'initialisation de la manette et entraîner des dysfonctionnements.

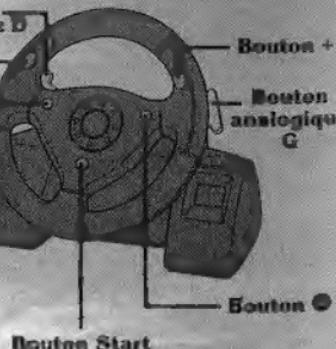
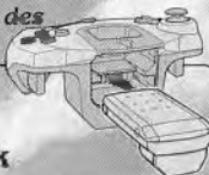
Lorsque vous utilisez le Vibration Pack

Pour utiliser le Vibration Pack (vendu séparément), insérez-le dans le port d'extension n°2 de la manette Dreamcast. Remarque : le Vibration Pack n'est pas compatible avec le Volant.

LA MANETTE DREAMCAST



LE VOLANT



	Sur les écrans de sélection	Pendant la partie
Bouton Start	—	Pause/Reprendre la partie
Stick analogique	Déplacer le curseur	Volant
Croix multidirectionnelle	Déplacer le curseur	Volant
Bouton A	Confirmer	Changer de vitesse
Bouton B	Annuler/Ecran suivant	Faire marche arrière
Bouton X	—	Klaxonner (attaquer en mode VERSUS)
Bouton Y	—	Changer de vue
Bouton analogique G	—	Freiner
Bouton analogique D	Confirmer	Accélérer

Pour réinitialiser la console Dreamcast et revenir à l'écran principal à tout moment de la partie, appuyez simultanément sur les Boutons ●, ●, ● et Start.

	Sur les écrans de sélection	Pendant la partie
Bouton Start	—	Pause/Reprendre la partie
Volant	Déplacer le curseur	Volant
Bouton +	Déplacer le curseur	Changer de vitesse
Bouton -	Déplacer le curseur	Klaxonner (attaquer en mode VERSUS)
Bouton A	Confirmer	Faire marche arrière
Bouton B	Annuler/Ecran précédent	Changer de vue
Bouton analogique G	—	Freiner
Bouton analogique D	—	Accélérer

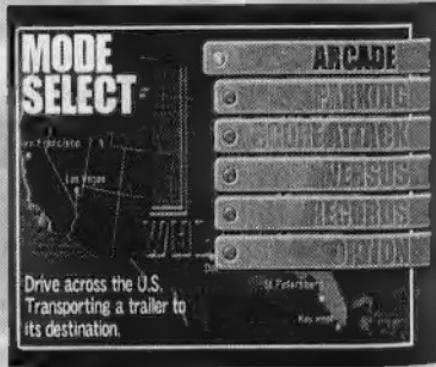
Pour réinitialiser la console Dreamcast et revenir à l'écran principal à tout moment de la partie, appuyez simultanément sur les Boutons ●, ● et Start.

COMMENCER UNE PARTIE

Insérez le disque du jeu dans votre Dreamcast, fermez le couvercle du compartiment CD et allumez la console. Suivez les instructions concernant le Visual Memory, qui apparaissent à l'écran. Les logos et la séquence d'introduction s'affichent alors, suivis de l'écran principal (appuyez sur le Bouton Start pour passer la séquence d'introduction).

Si une sauvegarde a déjà été effectuée sur le VM inséré dans le port d'extension n°1 de la manette, elle-même connectée au port de commande A, le chargement des données est automatique.

Sur l'écran principal, appuyez sur le Bouton Start pour afficher le menu de sélection du mode de jeu. Reportez-vous aux chapitres de ce manuel (voir le sommaire), concernant les modes de jeu disponibles.



LES MODES DE JEU

ARCADE

Ce mode est une adaptation fidèle de la version arcade de 18 Wheeler. Au volant d'un 32 tonnes, vous devez livrer des cargaisons à différents endroits des Etats-Unis (voir p. 36).

PARKING

Vous devez garer votre 32 tonnes à cinq endroits différents dans le temps imparti, et ce dans chacun des niveaux disponibles de ce mode (voir p. 43).

SCORE ATTACK

Vous devez faire trois tours de circuit pour obtenir des points (valeur cumulée de l'argent gagné et du temps restant) dans ce mode de course (voir p. 44).

VERSUS

Dans ce mode multijoueur, vous devez faire trois tours de circuit et vous mesurer à votre adversaire préféré (voir p. 45).

RECORDS

Vous pouvez voir les records que vous avez établis (voir p. 46).

OPTION

Vous pouvez modifier différents paramètres du jeu et charger ou sauvegarder des données (voir p. 47).



CONSEIL

L'ASPIRATION

Si vous réussissez à positionner votre camion juste derrière un autre, vous pouvez profiter de l'aspiration pour accélérer encore davantage. Tout véhicule d'une taille proche de celle de votre camion peut produire cet effet.

LES EMBRANCHEMENTS ET LES RACCOURCIS

Dans chaque niveau se trouvent des embranchements. Vous devez garder un œil sur votre adversaire, afin de choisir la route que vous allez prendre. Il existe des raccourcis à certains endroits, alors gardez vos yeux grand ouverts et empruntez tous les chemins possibles.

LES JEUX BONUS

Si vous atteignez votre destination avant votre adversaire, vous pouvez participer à un jeu bonus, qui consiste à se garer. Si vous parvenez à garer votre camion à l'endroit indiqué, et ce dans le temps imparti, vous gagnez des pièces bonus pour votre camion. Reportez-vous à la page 43 pour de plus amples détails sur le mode parking.



METTRE LE JEU EN PAUSE

Lorsque vous jouez en modes PARKING, SCORE ATTACK ou VERSUS, appuyez sur le Bouton Start pour mettre le jeu en pause et afficher le menu Pause. Dans ce menu, choisissez soit CONTINUE pour continuer la partie, soit RETIRE pour la quitter.

PARKING

Dans ce mode, pour réussir chaque niveau, vous devez garer votre camion à cinq endroits différents, dans le temps imparti. Réussissez les quatre niveaux disponibles afin de découvrir des niveaux bonus cachés. Pour vous garer, positionnez votre camion entre les murs verts sur le parking, puis freinez. Vous êtes pénalisé et perdez du temps à chaque fois que vous heurtez un poteau, un bidon, un mur, etc., alors faites attention !



1 Temps restant

2 Carte radar

Vous = bloc rouge, parking = bloc vert, bouton = activer / désactiver

3 Temps total

4 Vitesses

RAPIDE, LENT, et MARCHE ARRIERE.

5 Vitesse

1

2

3

4

5

CHOIX DU CAMION

CHOIX DU NIVEAU

COMMENCER

PARKING

Trouvez l'emplacement indiqué par des murs verts, et garez votre camion. Si le bout de votre cabine dépasse légèrement de l'emplacement, passez la marche arrière pour reculer !



REUSSIR ET SAISIR UN NOM

Si vous parvenez à garer votre camion à cinq endroits différents dans le temps imparti, vous réussissez le niveau. De plus, si vous établissez un nouveau record, vous pouvez saisir un nom de trois caractères. Utilisez pour choisir une lettre ou un chiffre, puis appuyez sur le Bouton pour confirmer.



SCORE ATTACK

Dans ce mode de course, vous devez choisir l'un des quatre circuits disponibles, et faire trois tours pour obtenir des points (total cumulé de la valeur du chargement, ajoutée à un bonus calculé en fonction du temps restant). Votre score total augmente si vous perdez des voitures bonus. Lorsque vous finissez la course avec un score élevé, vous pouvez saisir un nom de trois caractères. Vous pouvez également attaquer votre adversaire en klaxonnant. Reportez-vous à la page 46 pour de plus amples informations.



1 Temps restant

2 Carte radar Indique votre position, ainsi que celle de votre adversaire, par rapport aux lignes de départ et d'arrivée.

3 Rétroviseur Ne s'affiche pas en vue arrière.

4 Valeur de la récompense

Diminue lorsque vous heurtrez des voitures ou dépasserez le temps imparti.

5 Vitesses RAPIDE, LENT, et MARCHE ARRIERE.

6 Vitesse

1

CHOIX DU CAMION

2

CHOIX DE LA REMORQUE

3

CHOIX DU NIVEAU

4

DEPART

5

ARRIVEE

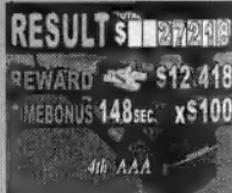
Si vous arrivez à faire les trois tours de circuit dans le temps imparti, "ARRIVEE" s'affiche à l'écran et la course est finie.

6

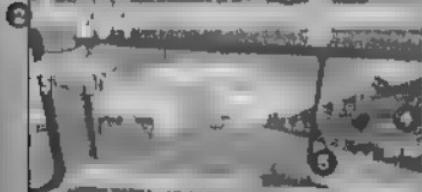
ECRAN DE RESULTATS

La valeur du chargement, ainsi que l'argent bonus calculé en fonction du temps

restant s'affichent à côté de votre score total. Reportez-vous à la page 47 pour de plus amples détails sur la sauvegarde de données (dans OPTIONS).



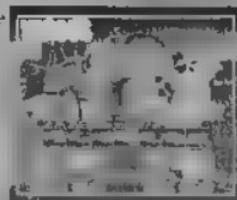
VERSUS (DUEL)



- ① Valeur de la récompense D'après le score obtenu par l'agent des voitures au dépassement du temps imparti
 - ② Temps restant
 - ③ Carte radar Indique votre position ainsi que celle de votre adversaire par rapport aux lignes de départ et d'arrivée
 - ④ Vitesses RAPIDE, LENT et MARCHE ARRIÈRE
 - ⑤ Vitesse

LES MODES DE JEU

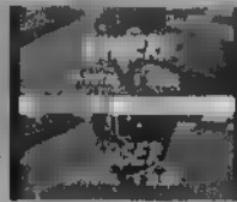
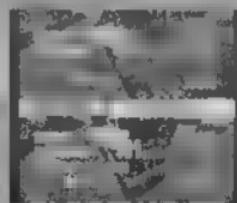
CHOIX DU CAMION



CHOIX DU NIVEAU

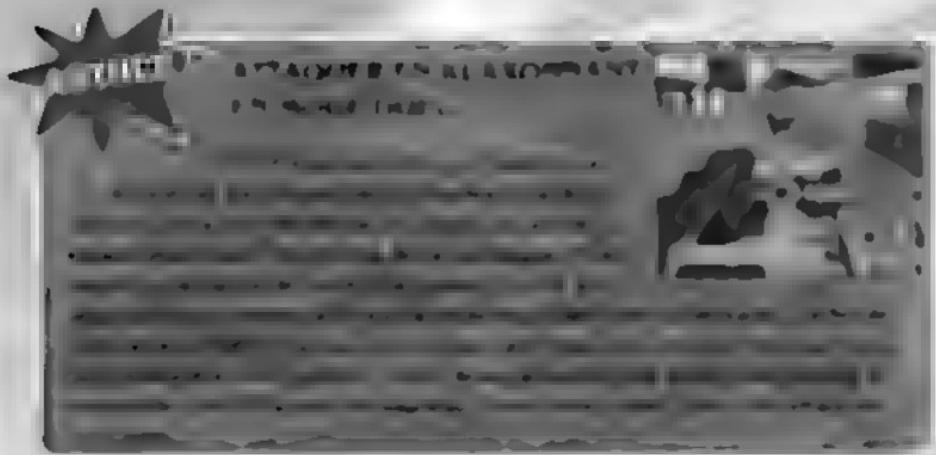
DEPART

RESULTATS



RECORDS

sut votre VM.



LES OPTIONS

DÉPARTEMENTALISATION

VIBRATION

ALERTES

DATA

LEAD

DATA



RADIO COMMUNICATIONS
GSM/GPRS/GPS



LES CAMIONS



L'ASPHALT COWBOY

Ce camion est très équilibré, ce qui en fait un véhicule particulièrement adapté aux joueurs novices.

VITESSE = ▶▶▶

MOTEUR = ▶▶▶▶

RESISTANCE = ▶▶▶

Sur un total de 5 ▶ maximum.



ROUTIER

TEXAS
HAWK

Loisir - collectionner des lunettes de soleil.
Philosophie - "Vous savez tous que mon grand-père était un grand cow-boy, et c'est pareil pour moi. La seule différence, c'est que mon cheval à moi, c'est un 32 tonnes !"

LE HIGHWAY CAT

Ce camion est le plus rapide du jeu. De plus, il est très adapté à la conduite sur autoroute. Cependant, son moteur n'est pas très puissant et les côtes sont parfois difficiles à monter avec ce camion.

VITESSE = ►►►►

MOTEUR = ►►

RESISTANCE = ►►►

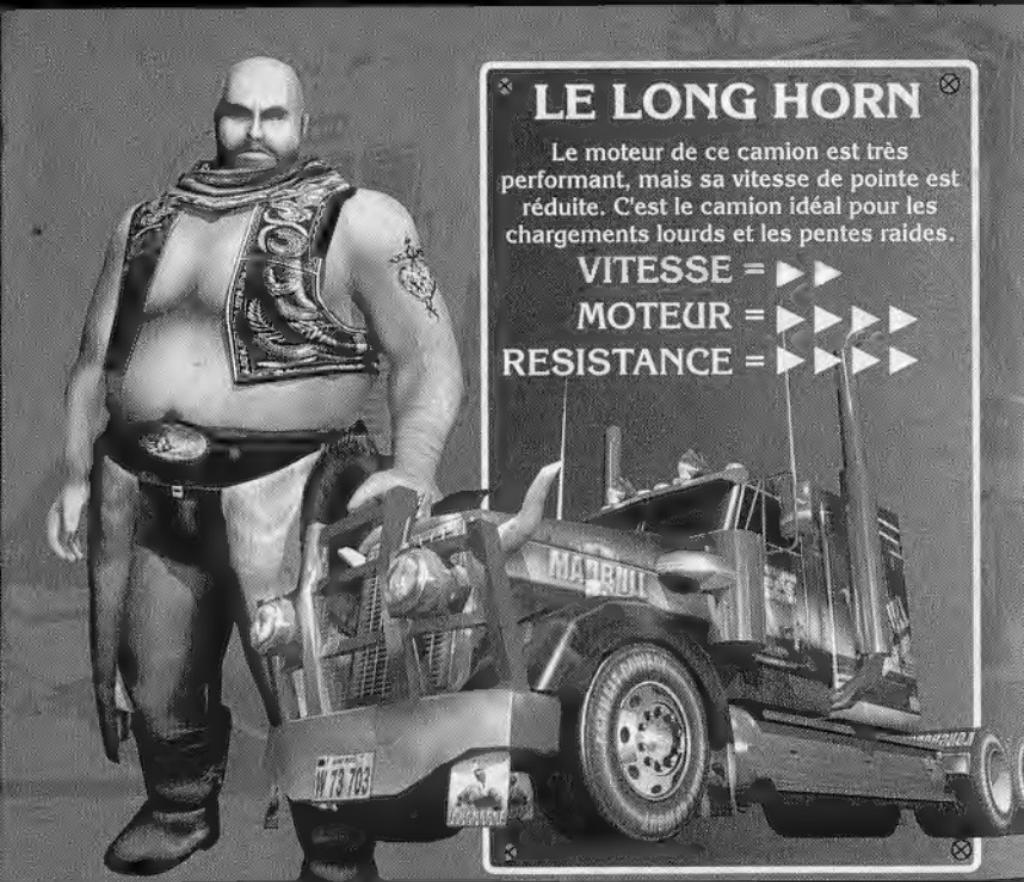


ROUTIER

WILD ROSE

Loisir : entretenir mon beau camion.

Philosophie : "J'adore ce métier ! On rencontre des tas de gens, c'est bien pour trouver l'âme sœur... Au fait, Je suis célibataire ! Alors si quelqu'un est intéressé, je suis preneuse !"'



LE LONG HORN

Le moteur de ce camion est très performant, mais sa vitesse de pointe est réduite. C'est le camion idéal pour les chargements lourds et les pentes raides.

VITESSE = ►►

MOTEUR = ►►►►

RESISTANCE = ►►►►

ROUTIER

MAD BULL

Loisir cuisiner de succulentes côtes de bœuf très épices au barbecue.

Philosophie : "Je suis un homme, un vrai, qui respecte les règles et vit avec son temps. Bon, parfois on n'a pas le choix, on doit tracer sa route. Vous voyez ce que je veux dire, non ?"

LE STREAM LINE

Ce camion, doté d'un moteur turbo puissant, peut maintenir une vitesse constante, et se conduit avec facilité.

VITESSE = ►►►►

MOTEUR = ►►►►

RESISTANCE = ►►



ROUTIER

MOONLIGHT

Loisir : entretenir ma belle coupe affro.

Philosophie : "Viens danser, sous le sunlight des autoroutes ! Je suis un as dans tout ce que j'entreprends, aussi bien en amour qu'au travail... Personne n'égale mes mouvements du feu de dieu !" Remarque : le fait d'être bon danseur ou non n'influe pas sur le style de conduite !